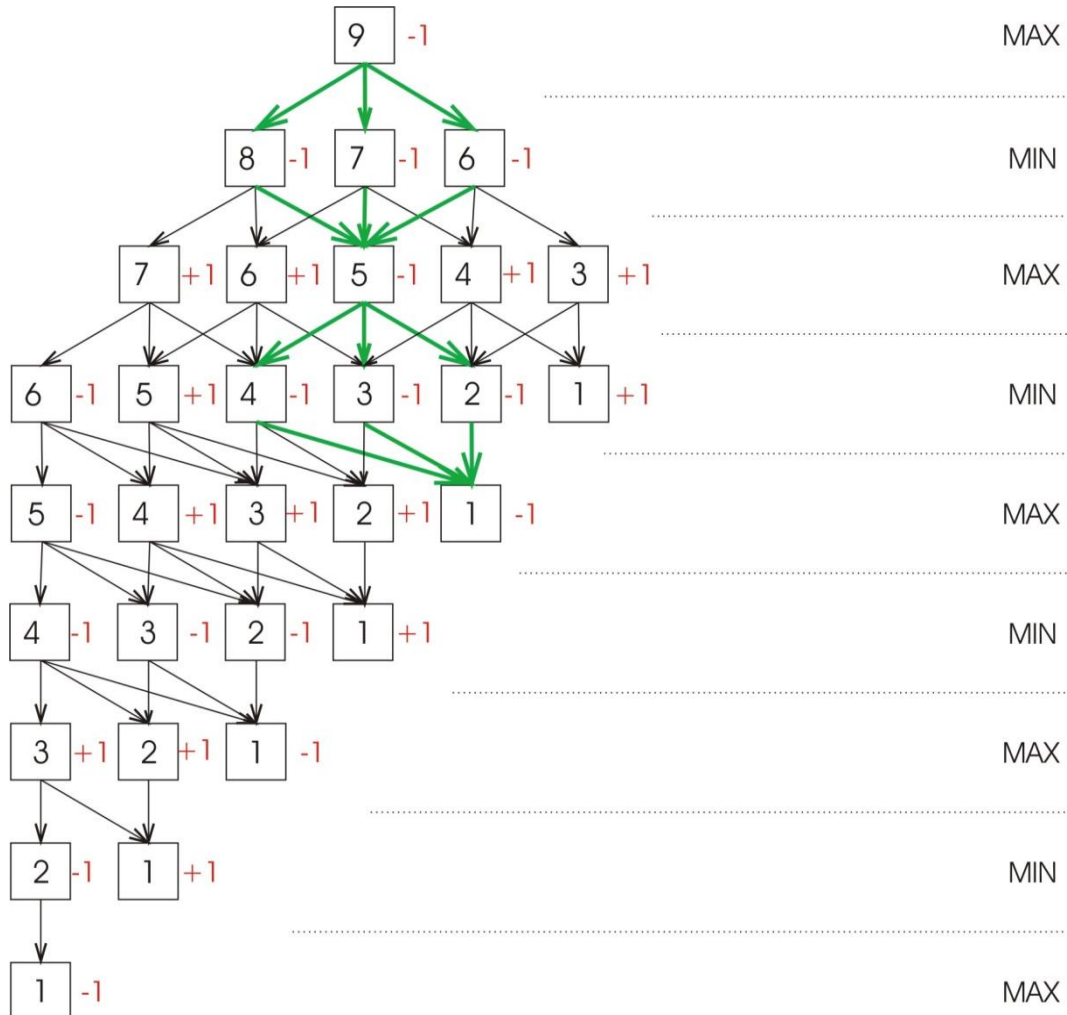


Hraní her – Sirky

Zadání: Máme hromádku 9 sirek. Každý hráč může z této hromádky odebrat 1, 2, nebo 3 sirky. Prohrává ten hráč, který sebere poslední sirku.



Z analýzy úlohy po ocenění všech stavů vyplývá, že MIN si může vynutit výhru bez ohledu na MAXův první tah (zeleně zvýrazněné tahy). MAX může vyhrát jen tehdy, pokud se MIN hráč někdy v průběhu hry splete.